

热血传奇私服技术烦恼别愁！服务端选择与解压要点需知

大家好，就是说吧...要是各位老铁们在那个热血传奇私服玩耍的时候，遇上点儿技术方面的毛毛躁躁烦心事也别太苦恼、焦头烂额的，下面我就简单粗略地给大家胡侃几句，希望或多或少能有那么一点点子帮助

- 这私服用的服务端程序，是整个游戏能不能顺畅跑动起来的根本基础性关键物件哦...你得去咱那专门的论坛里边费劲搜寻一下，找那种大部分人评价都说还差不多、比较稳定可靠的版本来使用，记住，别一不小心随便下载来源不明的程序，那东西弄不好就带着让人头大的病毒，到时候你的电脑啥乱七八糟的，可就麻烦透顶！而且，下载回来以后，解压的时候也要慢悠悠、小心翼翼的，别出差池、前功尽弃～

- 像那个数据库Mysql这种听起来就头疼的东西，配置的时候得仔仔细细看准教程步骤来操作...什么root用户名、密码啊这些东西，千万一定得自己设置一个只有自己心里知晓、不容易被外人轻易猜到的复杂密码；还有那个端口号3306什么的，如果没有特别着急紧急、非得改不可的个性化需求啥的话，就别动它，老老实实保持原始默认的挺好。启动失败的时候，多瞅瞅错误日志记录，大概率无非就是密码没输对或者端口被哪个霸道软件无情地占用掉了，慢慢排查一定没问题。

做那个GM工具，主要就是为了在游戏里面对玩家、怪物参数、道具这些进行调整的操作嘛...比如说你想给某个游戏角色增加一点儿 Experience（英文的经验值，咱就顺带装上这个洋气词儿）、修改金钱数量，或者新增个看起来很华丽特效闪光的装备、武器，都得依靠这个工具来实现完成。不过可千万要小小心的，胆子别太大、随意修改影响游戏平衡性的内容，不然玩家玩几天感觉没意思就都跑光光；还有，修改完Important data（重要数据）要养成随手赶紧备份的良好习惯，免得到时候一旦操作失误了哭都找不着北、没处诉苦...

-客户端程序的路径指定问题是时常容易被大家遗忘忽略掉的老大难环节，那个文件夹的位置，你得清清楚楚明明白白地告诉服务器它在哪儿蹲着、藏着，如果瞎设一通那可糟糕了用户肯定连接不上来，一直在“获取列表中...”那儿傻傻卡着不动弹；而且，那个LoginGate配置也要看清楚是不是正确无误地指向listlogin里面的相关内容啊兄弟，网关端口一般也就是20到21之间晃悠。还有哦...客户端登录器也得对应上服务端才行！

-防火墙这个脾气犟得很的小家伙也特爱跟着捣乱添乱，Windows自带那个Defender防火墙首当其冲算一个，还有迅雷看看（应该不是这个哈哈说错了别当真）像那些乱七八糟安装的防护软件等等，把对应游戏有关所有需要用得到的端口费劲打开放行，或者是把那些该死的、讨厌的阻挡程序临时关闭掉测试一下再说...这样就能避免出现联机时候死活提示“读取服务器列表失败”的情况了嘛嘿嘿。端口映射如果在家里自己笔记本上弄的话用“花生壳”这种东西就行，比想象中容易...虽然有点麻烦需要一点儿电脑基础知识功底呢嗯。

哦对了安装测试最关键最后还是强调几句...弄好了啥服务端数据库都弄妥当了之后，务必得在你自己用来折腾这些东西的本地电脑桌面上，先仔仔细细认真无比地把游戏登录一遍看看效果行不行；创建的GM小号权限level设置也得足够才行，要不然怎么测试比如拉人、刷物品、发起系统广播那些GM指令以及强大功能。服务器运行起来卡与不动弹的卡顿，通常情况要么都是启动的东西太多占用了过多内存资源，要么干脆就是你的本地家里那个网络网速带宽实在不给力，多任务工作管理器时常瞅瞅，没事别开好多没用白费的软件.....